



ALGEMEEN REGLEMENT VAN GAMEFORCE

ARTIKEL 1 – ALGEMENE BEPALINGEN

GameForce is de handelsnaam voor een conventie en belevingsevenement georganiseerd door Unlocked.

- GameForce gaat door op privéterrein en in de hallen van Brussels Expo. De hierna volgende afspraken zijn bedoeld om alle bezoekers een fantastische dag zonder zorgen te laten beleven.
- De regels zijn gebaseerd op hoffelijkheid, veiligheid, respect voor anderen en voor de omgeving.
- Iedereen die GameForce betreedt, verklaart akkoord te gaan met dit algemeen reglement. Bezoek tot GameForce zal worden geweigerd bij het niet naleven van dit algemeen reglement.
- De bezoeker erkent dat hij de rechtsbevoegdheid heeft om een dergelijke overeenkomst aan te gaan of dat hij de toestemming heeft van de houder van de ouderlijke verantwoordelijkheid voor hem.

ARTIKEL 2 – TOEGANG TOT GAMEFORCE

- De toegang tot GameForce kan enkel gebeuren op de hierna beschreven wijze:
 - Op zaterdag (9u tem 19u) en zondag (9u tem 17u) met een geldig en origineel toegangsbewijs, op een rechtmatige wijze verkregen via de officiële kanalen. Dit genoemde toegangsbewijs wordt na controle aanvaard of geweigerd.
 - Via de duidelijk aangeduide ingangen.
- Iedereen die GameForce tracht te betreden op een manier die niet voldoet aan de hierboven omschreven voorwaarden, wordt beboet met betaling van de toegangsprijs voor volwassenen aan de kassa. Daarbovenop kunnen administratieve kosten worden verhaald. Niet-samenwerking zal tot definitieve verwijdering uit de hallen van Brussels Expo leiden.
- De organisatie behoudt zich te allen tijde het recht voor om de toegang tot GameForce te beperken voor bepaalde groepen.
- Bij moeilijkheden met een groep behoudt de organisatie zich het recht voor om de volledige groep te verwijderen.
- Bezoekers die de toegang tot GameForce ontzegd zijn, kunnen niet meer opnieuw binnenkomen en kunnen hiervoor onder geen enkele voorwaarde een vergoeding eisen.
- De toegang tot GameForce is verboden voor minderjarigen jonger dan 15 jaar die niet vergezeld zijn van een volwassene.
- De toegang tot GameForce is gratis voor kinderen jonger dan 11 jaar.
- De organisatie behoudt zich ten allen tijde het recht voor om de individuele tarieven van GameForce te wijzigen.
- Indien de capaciteit van GameForce overschreden wordt, heeft de organisatie het recht bijkomende bezoekers die dag zonder vergoeding de toegang tot GameForce te weigeren. Tevens is het mogelijk dat, bij grote drukte, niet ieder onderdeel van GameForce kan worden bezocht. De organisatie is niet aansprakelijk voor eventuele schade of teleurstelling als gevolg daarvan.
- Indien de voorverkoop aanduidt dat de maximum toegelaten aantallen bereikt zijn wordt deze stop gezet en is er geen kassaverkoop meer mogelijk. Dit zal duidelijk gecommuniceerd worden via alle mogelijke kanalen.
- Dieren (met uitzondering van blindengeleidehonden en assistentiehonden met officieel hondenjasje) zijn niet toegelaten op GameForce.



ALGEMEEN REGLEMENT VAN GAMEFORCE

- De begeleider van een rolstoelpatient of blinde mag GameForce gratis betreden, zonder ticket. Deze regel is enkel van toepassing indien de rolstoelpatient of blinde zelf een betalende bezoeker is en in het bezit is van een geldig toegangsticket. In alle andere gevallen dient de begeleider ook in het bezit te zijn van een geldig toegangsticket.

ARTIKEL 3 – TICKETS

- De organisatie en/of de officiële ticketverlener behoudt zich het recht voor om de identiteit van de bezoekers te verifiëren bij het betreden van het terrein van Brussels Expo. Indien een bezoeker niet in het bezit is van een geldig legitimatiebewijs zal toegang tot GameForce worden ontzegd, zonder recht tot terugbetaling van het toegangsticket. Onder een geldig legitimatiebewijs wordt verstaan: een geldige identiteitskaart, een paspoort of een rijbewijs. Kopieën van legitimatiebewijzen zullen niet worden geaccepteerd. De bewakingswet is hier uitdrukkelijk van toepassing.
- Verkochte toegangstickets worden niet ingeruild noch teruggenomen. Eens gekocht, ziet de koper af van alle discussie hieromtrent. Verloren toegangsbewijzen worden niet vervangen.
- Onder geen beding worden tickets ter plaatse terugbetaald. Klachten, verzoeken en suggesties voor verbetering hieromtrent kunnen gericht worden aan info-be@gameforce.gg.
- Het is strikt verboden om tickets door te verkopen, tegen welke vergoeding dan ook, aan wie dan ook. Indien dit vastgesteld wordt, zullen de betrokken tickets onmiddellijk gedeactiveerd worden.
- Artikel 4 – Fietsen, motorrijwielen, voertuigen allerhande
- Alle fietsen, motorrijwielen, rolschaatsen, skateboards, skeelers of enige ander vervoermiddel zijn verboden binnen de gebouwen van Brussels Expo, uitzonderingen zie artikel 5.
- Ter hoogte van de ingang van Brussels Expo zijn duidelijk aangeduide plaatsen voorzien voor het stallen van fietsen en motorrijwielen. Alle bezoekers van GameForce zijn verplicht hun rijtuig daar achter te laten.
- GameForce kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor diefstal, schade of ongeval van fietsen, motorrijwielen en voertuigen allerhande.

ARTIKEL 4 – FIETSEN, MOTORRIJWIELEN, VOERTUIGEN ALLERHANDE

- Alle fietsen, motorrijwielen, rolschaatsen, skateboards, skeelers of enig ander vervoermiddel zijn verboden binnen de gebouwen van Brussels Expo, uitzonderingen zie artikel 5.
- Ter hoogte van de ingang van Brussels Expo zijn duidelijk aangeduide plaatsen voorzien voor het stallen van fietsen en motorrijwielen. Alle bezoekers van GameForce zijn verplicht hun rijtuig daar achter te laten.
- GameForce kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor diefstal, schade of ongeval van fietsen, motorrijwielen en voertuigen allerhande.

ARTIKEL 5 – ROLSTOELN EN KINDERWAGENS

- GameForce kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor diefstal of beschadiging van rolstoelen of kinderwagens.
- Rolstoelen zijn in beperkte mate beschikbaar en kunnen aangevraagd worden via info-be@gameforce.gg.



ARTIKEL 6 – LOCKERS/VESTIAIRES

- Nabij de ingang van GameForce zijn een beperkt aantal lockers/vestiaires voorzien voor het achterlaten van kostbare en andere voorwerpen. Deze lockers/vestiaires zijn betalend bij gebruik. Het gebruik van deze lockers/vestiaires is beperkt tot de duur van uw bezoek aan GameForce. De lockers/lockers/vestiaires dienen leeggemaakt te worden aan het einde van de conventiedag; zo niet worden ze leeggemaakt door de diensten van Unlocked.
- De organisatie neemt de bewaking van deze lockers/lockers/vestiaires niet op zich en is niet verantwoordelijk bij diefstal of poging tot inbraak.
- Het is verboden voorwerpen eender waar onbewaakt achter te laten. Voorwerpen die onbewaakt achtergelaten worden, worden door de organisatie en/of politiediensten verwijderd.
- De organisatie kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor diefstal of beschadiging van de voorwerpen die achteloos achtergelaten zijn. Bezoekers die dit wensen, kunnen gebruikmaken van de lockers/vestiaires.

ARTIKEL 7 – OPENBARE ORDE EN GOEDE ZEDEN

- Het is verboden:
 - Te roken in gebouwen en lokalen en op plaatsen waar een rookverbod is aangeplakt, alsook in alle restaurants, binnenruimtes en toiletten.
 - Te roken met een of gebruik maken van een elektronische sigaret op eerder vernoemde locaties.
 - Luidruchtige muziekinstallaties binnen te brengen.
 - Vuurwerk of ander pyrotechnisch materiaal binnen te brengen of te verhandelen.
 - Drugs binnen te brengen en/of drugs te verbruiken of te verhandelen. alsook zich aan te bieden in een toestand van drugsintoxicatie; of zelf een poging te doen om anderen aan te zetten tot het gebruik ervan.
 - Drukwerk of gelijkaardige biljetten te verspreiden of aan te plakken.
 - Opiniepeilingen te houden zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de organisatie.
 - Voorwerpen te ontvreemden of te beschadigen die eigendom zijn van GameForce, van personeel of andere bezoekers van GameForce.
 - Bezoekers lastig te vallen en/of personeelsleden van GameForce en/of Unlocked te beletten hun job uit te oefenen of lastig te vallen, alsook agressie te uiten naar andere bezoekers en/of personeelsleden van GameForce.
 - Vandalisme van welke aard ook te plegen of zich schuldig te maken aan bendevoering op de terreinen van Brussels Expo. Vergaderingen en/of toespraken te houden, propaganda te voeren, lidgeld te innen, geldinzamelingen te doen of voorwerpen gratis te bedelen, te ruilen of te koop aan te bieden op de terreinen van Brussels Expo, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de organisatie.
 - Dienstlokalen of dienstwegen te betreden, ook indien deze toevallig niet afgesloten zouden zijn.
 - Gevaarlijk gedrag te vertonen voor zichzelf en voor anderen.
- Eender welke bezoeker die een overtreding begaat tegen de in onderhavige artikel (artikel 7) opgesomde verbodsbepalingen, alsook hun medeplichtigen, worden zonder enige discussie uit GameForce verwijderd, kunnen administratieve kosten worden verhaald en zal de politie verwittigd worden.



ALGEMEEN REGLEMENT VAN GAMEFORCE

- Bezoekers die de toegang tot GameForce ontzegd zijn, kunnen niet meer opnieuw binnenkomen en kunnen hiervoor onder geen enkele voorwaarde een vergoeding eisen.
- De bezoekers zijn persoonlijk verantwoordelijk voor de schade die zij uit onvoorzichtigheid, fout of nalatigheid berokkenen aan andere bezoekers en personen of aan de installaties op GameForce. Personen onder begeleiding vallen onder de exclusieve verantwoordelijkheid van hun begeleiders. De organisatie kan niet aansprakelijk worden gesteld voor schade berokkend door andere bezoekers.
- Alles wat wijst op enige vorm van discriminatie, uitlokking of racisme is ten strengste verboden, alsook in het kader van cosplay. Deze opsomming is niet limitatief opgesteld.
- GameForce staat geen kostuums toe die haatsymbolen bevatten of zich de symboliek van haatgroepen toe-eigent, inclusief en niet beperkt tot, historische/fictie-gerelateerde/satirische kostuums die met nazisme worden geassocieerd.

ARTIKEL 8 – WAPENREGLEMENT

- De bezoeker dient ten allen tijde alle toepasselijke wetgeving (zowel nationaal als lokaal) inzake wapendracht en -gebruik na te leven. Voormelde wetgeving heeft steeds voorrang ingeval van tegenstrijdigheid met dit algemeen reglement.
- Instructies: u dient ieder verzoek en/of instructie die verband houdt met de wapens die u draagt en/of gebruikt en die uitgaan van hetzij een politiemann, brandweerman en/of andere vertegenwoordiger van de openbare orde, hetzij een bewaker van Brussels Expo hetzij een crewlid van de organisatie onmiddellijk na te leven.
- Categorieën: wapens worden in twee categorieën onderverdeeld:



ALGEMEEN REGLEMENT VAN GAMEFORCE

Wapens die niet op GameForce worden toegelaten

Werkende vuurwapens (zelfs ongeladen), geneutraliseerde of gedemilitariseerde wapens, brandwapens, wapens ontworpen voor uitsluitend militair gebruik, airsoft-wapens, spring- of valmessen met slot, vlindermessen, werpmessen, boksbeugels, dolken, dolkmessen, jachtmessen, alarmwapens, vuurwapens die uiterlijk gelijken op een ander voorwerp dan een wapen, degenstokken en geweerstokken, elektroshockwapens, spuitbussen (sprays) voor 'zelfverdediging', nunchakus, werpsterren, batarangs en geluiddempers. Airsoft-wapens zijn niet toegelaten. Alle werkende vuurwapens, vergunningsplichte en verboden wapens volgens de Belgische wapenwet zullen door de politie in beslag genomen worden en PV zal opgesteld worden.

Toegelaten Wapens

Wapens die duidelijk nep zijn, gemaakt van piepschuim, karton en dies meer. Voorwerpen die manifest als speelgoed bedoeld zijn voor kinderen tot 14 jaar (bijv. een plastic éénkleurig waterpistool); voorwerpen die er manifest niet uitzien als een bestaand wapen (bijv. een lightsaber uit Star Wars, een phaser uit Star Trek); zwaarden en sabels die geen deel uitmaken van de lijst voorzien onder "op GameForce niet toegelaten wapens". We gaan Steve van Minecraft dus niet tackelen omdat hij met een kartonnen diamanten zwaard staat te zwaaien. Die zal niet meteen een cosplayer-saté maken.

U mag, binnen de gebouwen van Brussels Expo, vrij rondlopen met de op GameForce toegelaten wapens tijdens GameForce. Het is verboden om met de op GameForce toegelaten wapens rond te lopen buiten de gebouwen van Brussels Expo. Tijdens uw verplaatsing van en naar Brussels Expo dient u de op GameForce toegelaten wapens steeds in een afgesloten verpakking te plaatsen (bijv. een afgesloten sportzak). Het is tevens te allen tijde verboden om de op GameForce toegelaten wapens op een bedreigende en/of anderszins gevaarlijke manier te gebruiken binnen de gebouwen en op de terreinen van Brussels Expo. Achtergelaten op GameForce toegelaten wapens zullen beschouwd worden als verloren voorwerp (zie artikel 11 van dit reglement).



ALGEMEEN REGLEMENT VAN GAMEFORCE

Podium Wapens

Namaakwapens die niet in de categorie van "op GameForce toegelaten wapens" vallen (met uitzondering van airsoft-wapens), doch ook niet als Toegelaten Wapen kunnen beschouwd worden (bijv. een nagemaakt wapen dat lijkt op een wapen uit Stargate) kunnen enkel gebruikt worden op het podium (bijv. in het kader van de cosplay wedstrijd).

De GameForce-podiumwapens mogen op het podium gebruikt worden voor zover deze niet toegankelijk is voor het publiek, doch u mag hiermee niet rondlopen op GameForce. Tijdens uw verplaatsing van en naar Brussels Expo dient u de GameForce-podiumwapens steeds in een afgesloten verpakking te plaatsen (bijv. een afgesloten sportzak), omdat je volgens de nationale wetgeving niet met wapens mag rondlopen in het openbaar. Wanneer u niet op het podium noch in de afgesloten stand bent, dient het GameForce-podiumwapen opgeborgen te zitten zodat het niet zichtbaar is. Het is tevens te allen tijde verboden om de GameForce-podiumwapens op een bedreigende en/of anderszins gevaarlijke manier te gebruiken binnen de gebouwen en op de terreinen van Brussels Expo. Achtergelaten GameForce-podiumwapens zullen worden beschouwd als verloren voorwerp (zie artikel 11 van dit reglement).

Bij twijfel tot welke categorie uw wapen behoort, vermeldt u dit dan aan de kassa, alwaar men u zal doorverwijzen naar de bevoegde persoon bij de Weapon Check. Tot deze persoon in kwestie u meegegeed heeft tot welke categorie uw wapen behoort, is het u verboden dit uit zijn afgesloten verpakking te halen.

ARTIKEL 9 – VERLATEN VAN GAMEFORCE

- Alle bezoekers dienen GameForce te verlaten ten laatste op het voorziene sluitingsuur van deze dag (dagen); zo niet, is hun aanwezigheid niet meer toegelaten en kan een administratieve kost verhaald worden. Het verlaten van GameForce is alsdan definitief.
- Bezoekers die GameForce dezelfde dag opnieuw wensen binnen te komen, zijn verplicht een stempel te vragen waarmee ze GameForce diezelfde dag opnieuw kunnen betreden.

ARTIKEL 10 – NETHEID

- Elke bezoeker van GameForce verbindt zich ertoe milieuvriendelijk te zijn tijdens zijn bezoek aan Brussels Expo: al het afval wordt gedeponeed in de daartoe voorziene afvalbakken.
- Kinderverzorging is verplicht op de daartoe voorziene en duidelijk aangeduide plaatsen.
- In Brussels Expo zijn de toiletten duidelijk gesignaliseerd. Het is verboden zijn sanitaire behoefte te doen op plaatsen die daar niet voor voorzien zijn.
- Het is verboden voorwerpen in de toiletten te werpen. Maandverband, luiers, luierdoekjes e.a. dienen in de sanitaire vuilnisbakken gedeponeed te worden.

ARTIKEL 11 – VERLOREN VOORWERPEN

- Elke bezoeker is verantwoordelijk voor zijn bezittingen. Gevonden voorwerpen dienen steeds afgegeven te worden bij het secretariaat van de organisatie.
- GameForce kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor diefstal, schade of ongeval van of met de verloren voorwerpen.



ALGEMEEN REGLEMENT VAN GAMEFORCE

- Aangifte van verloren voorwerpen kunnen gedaan worden bij de politiediensten. Indien de politiediensten niet ter plaaste aanwezig zijn kan dit bij het lokale politiekantoor.

ARTIKEL 12 – FOOD & BEVERAGE

- Het assortiment van de verschillende eet- en drankgelegenheden, alsook de verkoopprijs, is duidelijk geafficheerd in elk verkooppunt. Over de prijzen is geen enkele discussie en/of verhaal mogelijk.
- Verkochte maaltijden en/of dranken worden niet meer ingeruild noch teruggenomen. Eens de maaltijd en/of drank gekocht is, ziet de koper af van alle discussie hieromtrent.
- Het door de organisatie aangesteld personeel is verantwoordelijk voor het verkooppunt waar hij/zij tewerkgesteld is. De bezoekers dienen zich te houden aan de instructies die door het respectievelijk personeelslid gegeven worden.
- Het is verboden in bulk voedselpakketten en/of drankpakketten mee te nemen op GameForce.

ARTIKEL 13 – DIEFSTAL

- Iedere vorm van diefstal of poging tot wordt onmiddellijk doorgegeven aan de politie. Iedereen die zich schuldig maakt aan (of poging) tot diefstal, wordt verdere toegang tot GameForce ontzegd.

ARTIKEL 14 – EXPOSANTEN

- Verkochte goederen worden niet ingeruild noch teruggenomen door de organisatie.
- De organisatie is niet verantwoordelijk voor eventuele namaakgoederen verkocht door de exposant.
- Exposanten zijn door de organisatie gewezen op de inhoud van de bestaande Belgische wapenwet inzake vervoer, bezit en verkoop van wapens. In de Belgische wapenwet zijn 3 categorieën onderscheiden met name de verboden wapens, de vergunningsplichtige en de vrij verkrijgbare wapens.

ARTIKEL 15 – GAMEFORCE MERCHANDISING

- Officiële verkoop van T-shirts en souvenirs gebeurt uitsluitend op de GameForce merchandising stand en op de officiële GameForce website.

ARTIKEL 16 – BRAND OF ONGEVAL

- Bij brand, ongeval, evacuatie... moeten de richtlijnen van de aangestelde van Brussels Expo of de ordediensten strikt en zonder discussie worden opgevolgd.
- Bij evacuatie is het opnieuw betreden van de geëvacueerde gebouwen niet toegelaten zonder toestemming van de organisatie of de ordediensten.
- Alle ongevallen en kwetsuren dienen onmiddellijk aangegeven te worden aan de EHBO-post voor registratie, nazicht en desgevallend verzorging.

ARTIKEL 17 – GELD EN BETAALMIDDELEN

- Controleer steeds uw wisselgeld aan de kassa. Achteraf worden hierover geen klachten meer aanvaard.
- Wij aanvaarden enkel de volgende valuta: EURO.



ALGEMEEN REGLEMENT VAN GAMEFORCE

- 'Live bankautomaat' beschikbaar aan de inkom van Brussels Expo. U kunt geld afhalen bij één van onze hostessen (€ 1 servicekost per transactie).

ARTIKEL 18 – PROMOTIE: FLYERS EN POSTERS

- Het is verboden om flyers te verdelen of posters op te hangen in en rond de gebouwen van Brussels Expo. Indien u promotie wenst te maken voor een eigen evenement kan dit enkel mits schriftelijke toestemming van de organisatie. Meer info kan u verkrijgen via info-be@gameforce.gg. Bij het niet naleven hiervan zal al het promotiemateriaal afgenomen worden en kunnen de geleden kosten en schades verhaald worden.

ARTIKEL 19 – PUBLICITAIR BEELDMATERIAAL

- Het is toegestaan te fotograferen voor privégebruik, tenzij op de welbepaalde plek anders is aangegeven. Publicatie van beeld- en/of geluidsmateriaal is verboden, tenzij de organisatie vooraf schriftelijk toestemming heeft verleend.
- Het is mogelijk dat er tijdens uw bezoek foto's worden genomen of opnames worden gemaakt die later eventueel worden gebruikt in de communicatie van GameForce. De gebruiksrechten van dit beeldmateriaal behoren toe aan de organisatie, bijgevolg kan dit materiaal zonder enige beperking door GameForce worden gebruikt.
- Bezoekers die niet willen dat foto's / beelden van hen gebruikt worden, moeten dit uitdrukkelijk kenbaar maken aan de organisatie voor ze GameForce betreden (de dag van hun bezoek).

ARTIKEL 20 – AANSPRAKELIJKHEID

- Mocht de bezoeker schade hebben ondervonden tijdens het bezoek aan GameForce, dan dient de bezoeker dit voor vertrek bij de infobalie kenbaar te maken. Eventuele schadevergoeding bij een melding op een later tijdstip is in ieder geval uitgesloten. De organisatie is niet aansprakelijk voor schade en/of persoonlijk letsel ontstaan door of tijdens verblijf op GameForce, tenzij de organisatie te dezer zake opzet of grove nalatigheid kan worden verweten. De aansprakelijkheid van de organisatie zal in dat geval nooit het maximaal door haar verzekeraar uit te keren bedrag overstijgen. Gevolgschade of bedrijfsschade komt nooit in aanmerking voor vergoeding.
- Degene door wiens handelen of nalaten de organisatie directe dan wel indirecte schade lijdt, is hiervoor volledig aansprakelijk. Onder indirecte schade wordt onder meer verstaan gedeelde winst, alsmede de kosten van administratiefrechtelijke- en strafrechtelijke boetes en maatregelen.

ARTIKEL 21 – PRIVACYBELEID

- GameForce / Easyfairs Group neemt de bescherming van de privacy van zijn klanten erg serieus en doet er alles aan om de persoonlijke data die het ontvangt of verzamelt van zijn partners te verwerken volgens de regels van de Algemene Verordening Gegevensbescherming (AVG). Voor verdere details betreffende onze dataverwerkingsactiviteiten verwijzen we u door naar ons [privacybeleid](#). GameForce/Easyfairs kunnen foto's maken van u tijdens uw bezoek aan GameForce. We houden die afbeeldingen van bezoekers bij opdat we enerzijds de foto's van bezoekers met GameForce special guests vervolgens kunnen sturen naar de betreffende bezoekers via e-mail en anderzijds opdat we de foto's van het evenement kunnen posten op GameForce's social media, waardoor onze bezoekers de foto's van hun bezoek kunnen bezichtigen.
- Mocht u GameForce/Easyfairs willen vragen om uw foto's te verwijderen, gelieve dan de procedure te volgen die beschreven staat in ons privacyreglement.



ALGEMEEN REGLEMENT VAN GAMEFORCE

ARTIKEL 22 – VERSIE

- Versie 10 op datum van 16/04/2024. Deze versie vervangt alle voorgaande.



ALGEMEEN REGLEMENT VAN GameForce
Versie 10 op datum van 16/04/2024.
Deze versie vervangt alle voorgaande.

BIJLAGE: DE WAPENWET (WET VAN 08/06/2006)

Artikel 3.§ 1. : als verboden wapens worden beschouwd:

- Antipersoonsmijnen, valstrikmijnen en soortgelijke mechanismen, en blindmakende laserwapens;
- Brandwapens;
- Wapens ontworpen voor uitsluitend militair gebruik, zoals automatische vuurwapens, lanceertoestellen, artilleriestukken, raketten, wapens die gebruik maken van andere vormen van straling dan die bedoeld onder het 1^o, munitie die specifiek is ontworpen voor die wapens, bommen, torpedo's en granaten;
- Submunitie;
- Spring- of valmessen met slot, vlindermessen, boksbeugels en blanke wapens die uiterlijk gelijken op een ander voorwerp;



- Degenstokken en geweerstokken die geen historische sierwapens zijn;





ALGEMEEN REGLEMENT VAN GameForce
Versie 10 op datum van 16/04/2024.
Deze versie vervangt alle voorgaande.

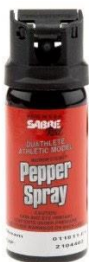
- Knotsen en wapenstokken;



- Vuurwapens waarvan de kolf of de loop op zich in verschillende delen kan worden uiteengenomen, vuurwapens die zodanig zijn vervaardigd of gewijzigd dat het dragen ervan niet of minder zichtbaar is dan wel dat hun technische eigenschappen niet meer overeenstemmen met die van het model zoals omschreven in de vergunning tot het voorhanden hebben ervan en vuurwapens die uiterlijk gelijken op een ander voorwerp dan een wapen;
- Draagbare tuigen waarmee door een elektrische stroomstoot personen weerloos kunnen worden gemaakt of pijn kan worden toegebracht, met uitzondering van medische of diergeneeskundige hulpmiddelen;



- Voorwerpen bestemd voor het treffen van personen met giftige, verstikkende, traanverwekkende en soort-gelijke stoffen, met uitzondering van medische hulpmiddelen;





ALGEMEEN REGLEMENT VAN GameForce
Versie 10 op datum van 16/04/2024.
Deze versie vervangt alle voorgaande.

- Vouwgeweren boven kaliber 20;
- Werpmissen;



- Nunchaku's



- Werpsterren & batarangs;





ALGEMEEN REGLEMENT VAN GameForce
Versie 10 op datum van 16/04/2024.
Deze versie vervangt alle voorgaande.

- Vuurwapens uitgerust met de volgende onderdelen en hulpstukken, evenals de volgende onderdelen en hulpstukken afzonderlijk:
 - geluiddempers;
 - laders met een grotere capaciteit dan de normale capaciteit zoals bepaald door de minister van Justitie voor een bepaald model vuurwapen;
 - richtapparatuur voor vuurwapens, die een straal projecteert op het doel en nachtkijkers;
 - mechanismen die toelaten een vuurwapen om te vormen tot een automatisch vuurwapen;
- Door de ministers van Justitie en van Binnenlandse Zaken aangewezen tuigen, wapens en munitie die een nieuwe ernstige bedreiging voor de openbare veiligheid kunnen vormen en wapens en munitie die om die reden alleen de diensten bedoeld in artikel 27, § 1, tweede en derde lid, voorhanden mogen hebben;
- Voorwerpen en stoffen die niet als wapen zijn ontworpen, maar waarvan, gegeven de concrete omstandigheden, duidelijk is dat degene die ze voorhanden heeft, draagt of vervoert, ze wenst te gebruiken voor het toebrengen van lichamelijk letsel aan of het bedreigen van personen.
- Inerte munitie en bepantsering die verarmd uranium of elk ander industrieel uranium bevatten. [Wet van 11 mei 2007, inwerkingtreding: 20-06-2009].